

# Futsal-Regeln 2024/2025

Florian Schaible



Futsal ist ein körperloser/zweikampfarmer Sport.

Im Futsal fallen pro Spiel mehr Tore als im Fußball.

Grätschen ist im Futsal verboten.

Torhüter tragen in der Regel keine Handschuhe.



# 1. Regeln, Auslegung und Zeichengabe

- Spielfeldaufbau, Ball, Ausrüstung
- Wechselvorgang, persönliche Strafen
- Spielfortsetzungen

# 2. Stellungsspiel

### 3. Videoszenen

#### Das Futsal-Spielfeld



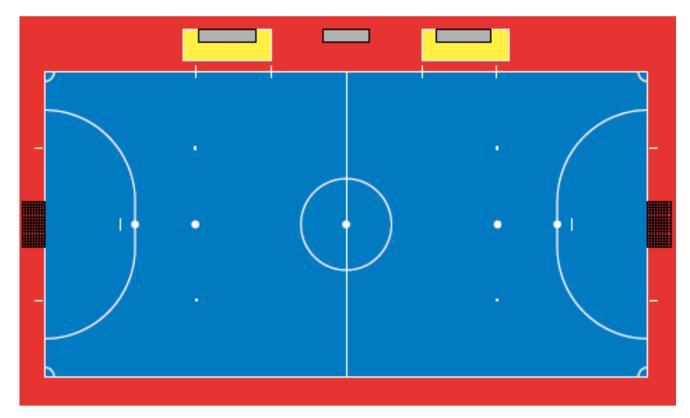
#### Markierungen - Abkleben!

- Wechselzone 5m
- 10m-Punkt sowie
- Abstandsmarkierung 5m links/rechts davon
- Abstandmarkierung 5m Eckball
- 5m-Abstandsmarkierung frontal für den Torhüter
- Optional: 6m-Strafstoßpunkt

#### **Aufbau**

- Tore sind festverankert
- Zeitnahme/Foulzähler in Sichtweite einer der SR













1. Spieler verlässt zuerst das Spielfeld vollständig über seine Auswechselzone.





- 1. Spieler verlässt zuerst das Spielfeld vollständig über seine Auswechselzone.
- 2. Erst danach darf der Auswechselspieler das Spielfeld (ebenfalls durch seine Auswechselzone) betreten.
  - Ausnahme Corona: kein Überziehleibchen Übergabe





- 1. Spieler verlässt zuerst das Spielfeld vollständig über seine Auswechselzone.
- 2. Erst danach darf der Auswechselspieler das Spielfeld (ebenfalls durch seine Auswechselzone) betreten.
  - Ausnahme Corona: kein Überziehleibchen Übergabe

**Beachte:** 

Es wird der Spieler verwarnt, der zu früh rein kam. Spielfortsetzung: Indirekter Freistoß am Ballort.

Bei Spieleingriff direkter FR./bzw. Strafstoß







## Abstand 3 m



#### Anstoß

wfv

- Abstand 3 m
- Ball im Spiel, sobald er sich bewegt





- Abstand 3 m
- Ball im Spiel, sobald er sich bewegt
- Ein Spieler darf dabei in der gegnerischen Hälfte

stehen







Ausführung innerhalb von 4 Sek



- Ausführung innerhalb von 4 Sek
  - → ind. Freistoß Torraumlinie



- Torhüter muss den Ball mit den <u>Händen</u> ins Spiel bringen
- Ausführung innerhalb von 4 Sek
  - → ind. Freistoß Torraumlinie



- Torhüter muss den Ball mit den <u>Händen</u> ins Spiel bringen
- Ausführung innerhalb von 4 Sek
  - → ind. Freistoß Torraumlinie
- Ball ist im Spiel, sobald der Ball freigegeben wurde und sich bewegt



- Torhüter muss den Ball mit den <u>Händen</u> ins Spiel bringen
- Ausführung innerhalb von 4 Sek
  - → ind. Freistoß Torraumlinie
- Ball ist im Spiel, sobald der Ball freigegeben wurde und sich bewegt
- Gegner außerhalb Strafraum (wie draußen)



- Torhüter muss den Ball mit den <u>Händen</u> ins Spiel bringen
- Ausführung innerhalb von 4 Sek
  - → ind. Freistoß Torraumlinie
- Ball ist im Spiel, sobald der Ball freigegeben wurde und sich bewegt
- Gegner außerhalb Strafraum (wie draußen)
- Keine direkte Torerzielung möglich → Torabwurf









Ausführung innerhalb von 4 Sek





- Abstand 5m (siehe Markierung)
- Ausführung innerhalb von 4 Sek





- Abstand 5m (siehe Markierung)
- Ausführung innerhalb von 4 Sek
  - → Torabwurf





- Abstand 5m (siehe Markierung)
- Ausführung innerhalb von 4 Sek
  - → Torabwurf
- Ball ist im Spiel, sobald der Ball sich bewegt





## Abstand 5m





wfv

- Ball hat Seitenlinie überschritten oder Decke berührt
- Abstand 5m





wfv

- Ball hat Seitenlinie überschritten oder Decke berührt
- Abstand 5m
- Ausführung innerhalb von 4 Sek







- Ball hat Seitenlinie überschritten oder Decke berührt
- Abstand 5m
- Ausführung innerhalb von 4 Sek







wfv

- Ball hat Seitenlinie überschritten oder Decke berührt
- Abstand 5m
- Ausführung innerhalb von 4 Sek
  - → Einkick für die gegnerische Mannschaft
- Ball muss auf der Seitenlinie liegen

oder max. 25cm dahinter





wfv

- Ball hat Seitenlinie überschritten oder Decke berührt
- Abstand 5m
- Ausführung innerhalb von 4 Sek
  - → Einkick für die gegnerische Mannschaft
- Ball muss auf der Seitenlinie liegen <del>oder max. 25cm dahinter</del>
- Ausführender Spieler darf im Feld stehen





wfv

- Ball hat Seitenlinie überschritten oder Decke berührt
- Abstand 5m
- Ausführung innerhalb von 4 Sek
  - → Einkick für die gegnerische Mannschaft
- Ball muss auf der Seitenlinie liegen <del>oder max. 25cm dahinter</del>
- Ausführender Spieler darf im Feld stehen
- Ball ist im Spiel, sobald der Ball sich bewegt







- Ball hat Seitenlinie überschritten oder Decke berührt
- Abstand 5m
- Ausführung innerhalb von 4 Sek
  - → Einkick für die gegnerische Mannschaft
- Ball muss auf der Seitenlinie liegen <del>oder max. 25cm dahinter</del>
- Ausführender Spieler darf im Feld stehen
- Ball ist im Spiel, sobald der Ball sich bewegt







- Ball hat Seitenlinie überschritten oder Decke berührt
- Abstand 5m
- Ausführung innerhalb von 4 Sek
  - → Einkick für die gegnerische Mannschaft
- Ball muss auf der Seitenlinie liegen <del>oder max. 25cm dahinter</del>
- Ausführender Spieler darf im Feld stehen
- Ball ist im Spiel, sobald der Ball sich bewegt











Änderung analog draußen





- Änderung analog draußen
- Abstand 2m





- Änderung analog draußen
- Abstand 2m
- Bei Verkürzen





- Änderung analog draußen
- Abstand 2m
- Bei Verkürzen
  - → Wdh. + VW



#### Torwartspiel



 Ein ind. Freistoß wird gegeben, wenn der Torhüter den Ball in der eigenen Spielfeldhälfte wieder berührt, nachdem er diesen bereits irgendwo auf dem Spielfeld gespielt hat und dazwischen keine Ballberührung durch den Gegner stattgefunden hat dies gilt auch nach einem Torabwurf.









#### **Torwartspiel**



• Ein ind. Freistoß wird gegeben, wenn der Torhüter den Ball in der eigenen Spielfeldhälfte wieder berührt, nachdem er diesen bereits irgendwo auf dem Spielfeld gespielt hat und dazwischen keine Ballberührung durch den Gegner stattgefunden hat dies gilt auch nach einem Torabwurf.







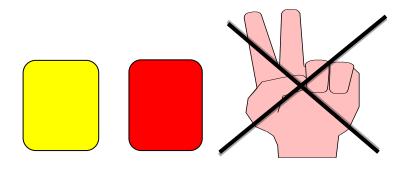






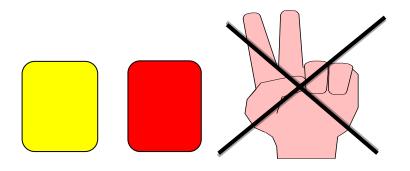
- Verwarnung, Feldverweis auf Dauer, Gelb-Rot
  - -> gilt für alle Altersklassen





- Verwarnung, Feldverweis auf Dauer, Gelb-Rot
  - -> gilt für alle Altersklassen
- Keine Zeitstrafe möglich!!!





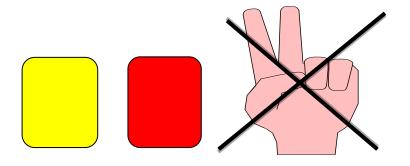
- Verwarnung, Feldverweis auf Dauer, Gelb-Rot
  - -> gilt für alle Altersklassen

• Keine Zeitstrafe möglich!!!

**Beachte:** 

Erhält ein Spieler Rot oder Gelb-Rot darf er nach spätestens 2 Min. ersetzt werden.





- Verwarnung, Feldverweis auf Dauer, Gelb-Rot
  - -> gilt für alle Altersklassen

• Keine Zeitstrafe möglich !!!

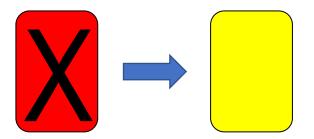
**Beachte:** 

Erhält ein Spieler Rot oder Gelb-Rot darf er nach spätestens 2 Min. ersetzt werden.

<u>Ausnahme:</u> Bekommt seine Mannschaft in dieser Zeit ein Gegentor, darf der Spieler sofort ersetzt werden.

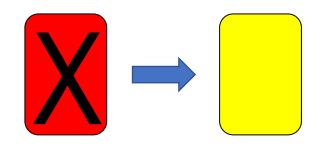
### Verhinderung klare Torchance





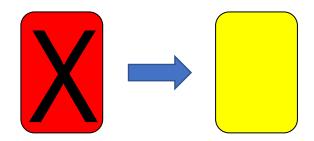


# Wenn Torhüter im Tor → keine Verhinderung klare Torchance





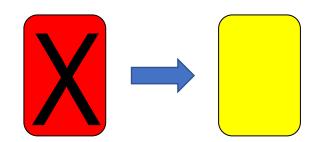
# Wenn Torhüter im Tor → keine Verhinderung klare Torchance



Kriterien zur Beurteilung einer offensichtlichen Torchance



## Wenn Torhüter im Tor $\rightarrow$ keine Verhinderung klare Torchance



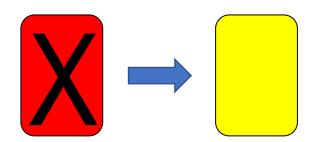
### Kriterien zur Beurteilung einer offensichtlichen Torchance

- Distanz zwischen Tatort und Tor
- Allgemeine Richtung des Spiels
- Wahrscheinlichkeit, in Ballbesitz zu kommen oder zu bleiben
- Position der Feldspieler (Anzahl) und des verteidigenden Torhüters
- Überwachung des Tores

#### Verhinderung klare Torchance



# Wenn Torhüter im Tor $\rightarrow$ keine Verhinderung klare Torchance





- Distanz zwischen Tatort und Tor
- Allgemeine Richtung des Spiels
- Wahrscheinlichkeit, in Ballbesitz zu kommen oder zu bleiben
- Position der Feldspieler (Anzahl) und des verteidigenden Torhüters
- Überwachung des Tores







Wird der DFSKF (10m) nicht innerhalb von 4 Sekunden ausgeführt: -> ind. Freistoß

DFSKF darf entweder am Ort des Vergehens ausgeführt werden oder an der 10m-Marke



DFSKF am Ort des Vergehens

Keine Mauer!

#### Spielende



- Das Spiel endet mit dem akustischen Signal
  - → keine Wirkung mehr abwarten

Achtung: Strafstoß und 10-Meter-Freistoß müssen noch

ausgeführt werden!



4 Sek. anzählen	Nicht anzählen
Torabwurf	Anstoß
Eckstoß	Strafstoß
Einkick	SR-Ball
10-Meter-Freistoß	
Ind. Freistoß	
Dir. Freistoß	
Torwart im Ballbesitz (eigene Spielhälfte)	

#### Wann zähle ich an?



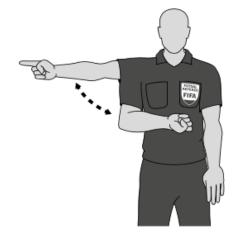
**Beachte:** Das Anzählen beginnt, sobald der Ball zur

Fortsetzung bereit liegt → immer offen

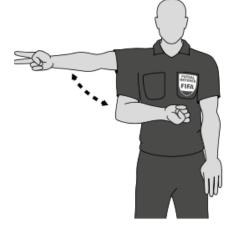
4 Sek. anzählen	Nicht anzählen
Torabwurf	Anstoß
Eckstoß	Strafstoß
Einkick	SR-Ball
10-Meter-Freistoß	
Ind. Freistoß	
Dir. Freistoß	
Torwart im Ballbesitz (eigene Spielhälfte)	

### Zeichen – 4sec Anzählen

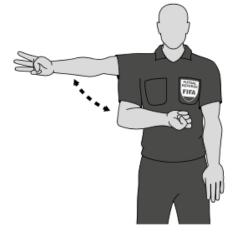




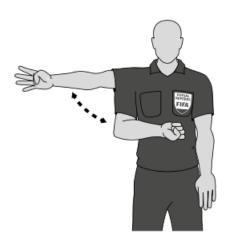




(2. Schritt)



(3. Schritt)



(4. Schritt)



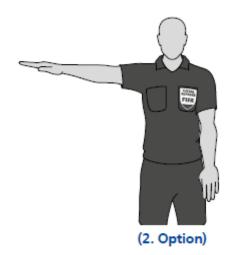
(5. Schritt)

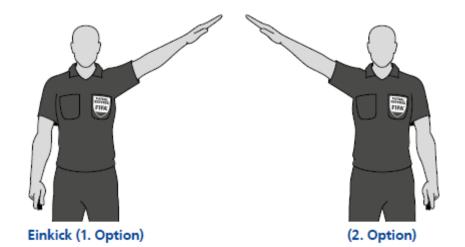
### Zeichen – Spielunterbrechungen/-fortsetzungen 1















(2. Option)

### Zeichen – Spielunterbrechungen/-fortsetzungen 2









Bei wfv-Turnieren 3. kumuliertes Foul

Zeichen beider SR:







#### Stellungsspiel - Grundlagen



"Das Spielgeschehen sollte sich zwischen dem Schiedsrichter und dem zweiten Schiedsrichter abspielen."

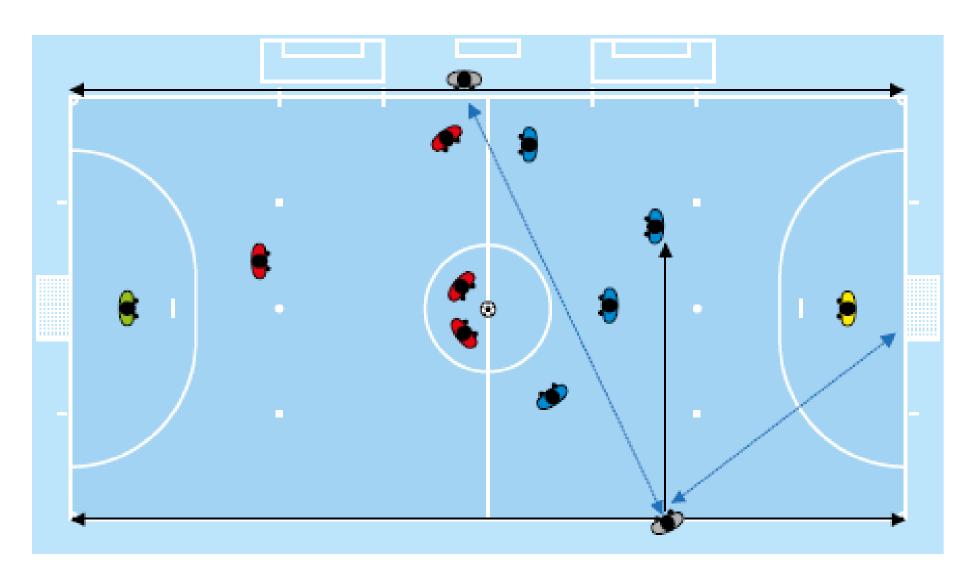
- SR1 und SR2 bewegen sich auf Ihrer Seitenlinie.
- Wechsel der Positionen bei besonderen Situationen
   (Feldverweis etc.) und in Spielunterbrechung möglich!
- Das Spielfeld nur im Ausnahmefall betreten.
- 1 SR auf Ballhöhe bzw. beim ballführenden Spieler,
  - 1 SR überwacht die Torlinie.





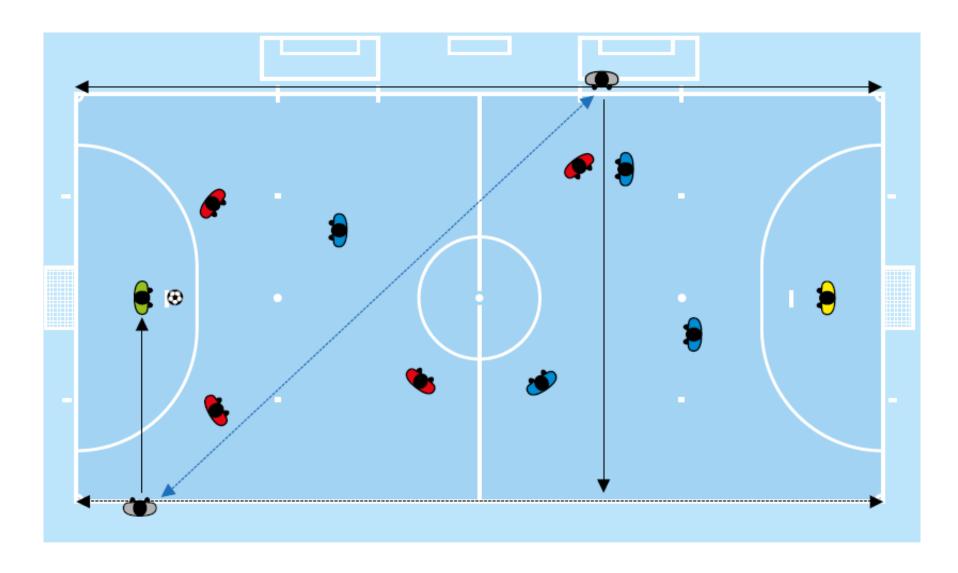
## Stellungsspiel - Anstoß





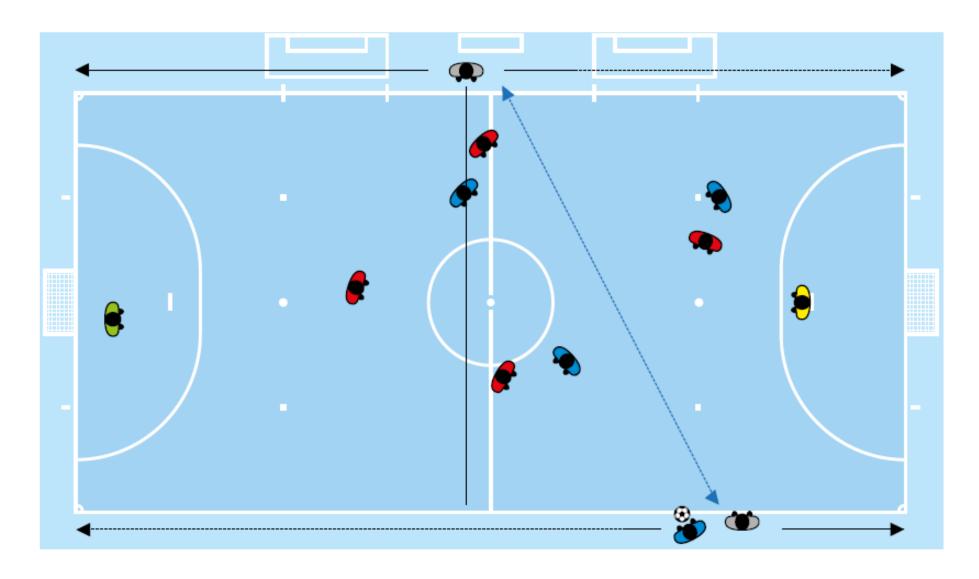
## Stellungsspiel - Torabwurf





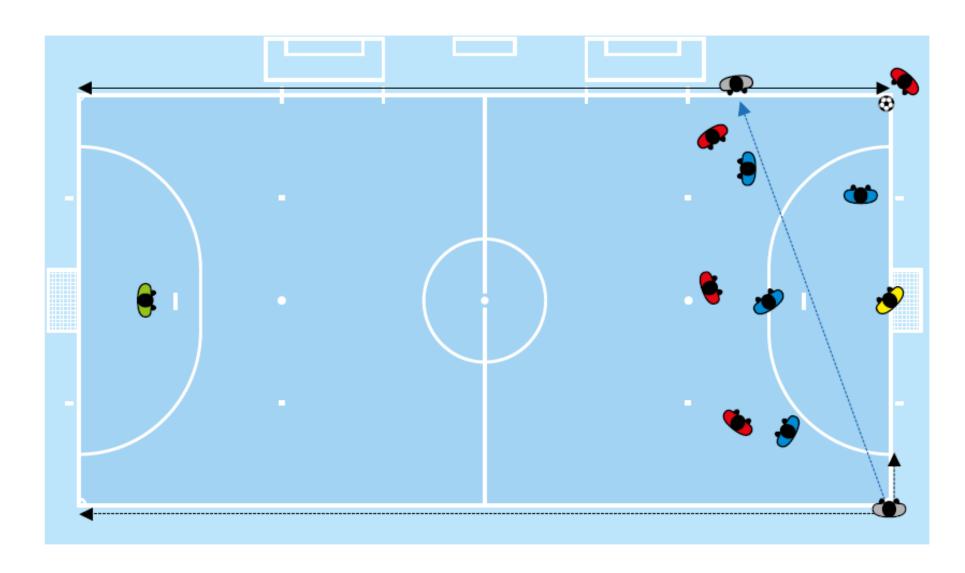
## Stellungsspiel - Einkick





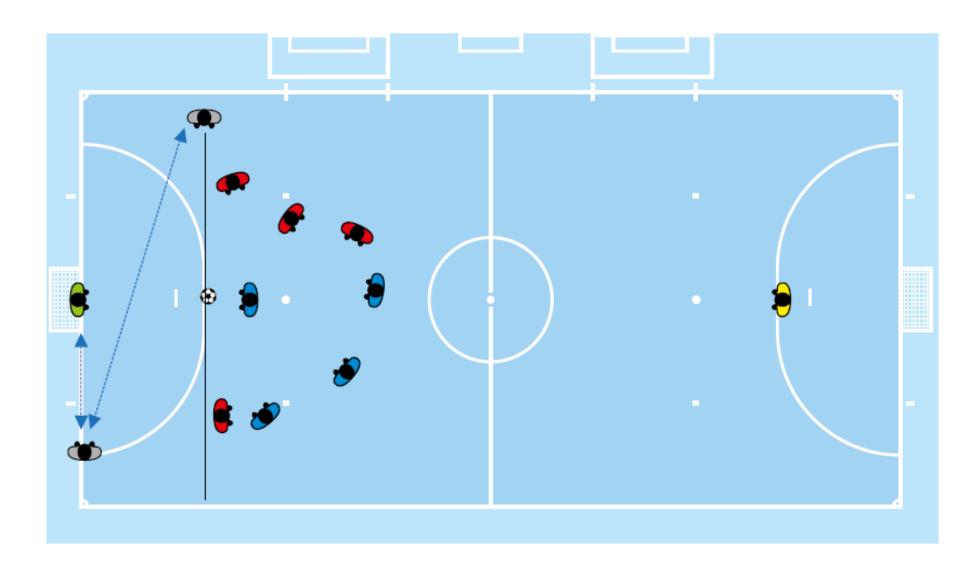
## Stellungsspiel - Eckball





## Stellungsspiel – 6m





### Stellungsspiel – 10m





### Stellungsspiel – 10m





Achtung: Da im WFV-Gebiet ohne 3. SR agiert wird, steht der aktive SR auf Höhe 5m-Markierung Torhüter.

### Ab in die Praxis...























#### Big Points für Futsal-Schiedsrichter



- Nie im Feld stehen!
- 2. 5-Meter-Abstände strikt regulieren!
- 3. Control the pitch Fokus auf das Spiel und nicht die technischen Zonen!
- 4. Proaktiv und präventiv agieren (bspw. beim Anzählen)!
- 5. Futsal ist ein Teamsport für die Schiedsrichter!
- Nur offizielle Zeichen/Gestik verwenden!
- 7. Es gibt keine Geste für "Weiterspielen" verbal lösen!
- 8. Vorteil ist die absolute Ausnahme!
- 9. Der größte Vorteil ist das kumulierte Foulspiel!
- 10. Control the goalline!